

REGLAMENTO TÉCNICO de FÚTBOL INDOOR

REGLAS GENERALES

Debido a su novedad y a que no dispone de una norma de juego aprobada por ninguna federación, publicamos unas reglas de comportamiento y de juego que todo aquel que se inscriba deberá cumplir. **Durante el presente curso, ya dispondremos de árbitros para dirigir los encuentros**, pero en caso de no presentarse el árbitro, se procederá de la siguiente manera:

1. El capitán del equipo que aparezca en primer lugar (el de casa), será el encargado de recoger y entregar al finalizar el partido, el balón de juego y el acta en el Servicio de Deportes. Para ello deberá dejar en depósito el carné de estudiante.
2. El capitán de cada equipo verificará que los jugadores del equipo contrario son los que aparecen en el acta, marcando los asistentes y al término del encuentro anotará el resultado en la casilla que corresponda, así como anotar los posibles juegos peligrosos del equipo contrario.

REGLAS DE JUEGO

- Las normas de juego son similares a las de Fútbol, con algunas variaciones que se exponen a continuación. En todo lo no contemplado en estas normas, se aplicarán las de la Federación de Fútbol.
- Cada equipo se compone de un mínimo de 5 jugadores (4 y el portero). Como en el resto de deportes no hay un número máximo de integrantes en el equipo, pero solamente podrán ser convocados para cada partido un máximo de 12 jugadores.
- El número mínimo de jugadores para comenzar un partido será de 3. El incumplimiento será sancionado con la No Presentación del equipo (reglamento de Competición Interna). Si por alguna causa, durante el transcurso del partido, un equipo se quedara con menos de 3 jugadores por cualquier causa (lesiones, expulsiones, etc.) el partido se dará por finalizado.
- Los partidos tendrán una duración 40 minutos divididos en dos tiempos de 20´ a reloj corrido cada uno y hasta 10 minutos de descanso entre los tiempos.
- El tiempo de espera de cortesía para comenzar el partido, será de 10 minutos a partir de la hora fijada.
- El saque inicial se realizará de manera similar al Fútbol, desde la marca del medio del campo.
- Si el balón rebota en el muro, el juego continúa sin interrupción. Las vallas o muros se pueden utilizar para pases, autopases, etc.
- Cuando el balón sale por encima del muro hay saque de banda, a efectuar con una sola mano por debajo de la cintura.
- Se considera como falta: todo tipo de contacto, entrada por detrás, entradas a tierra, manos (salvo las involuntarias), etc.
- Todas las faltas son directas.
- La barrera en las faltas se situará a 5 m.
- Los corners se lanzarán con el pie desde el punto de esquina correspondiente al lateral dónde haya salido el balón.
- No existe la regla del fuera de juego.
- Las sustituciones se efectuarán sin parar el tiempo del partido y se podrán realizar todas las que se quieran, entrando y saliendo el jugador por la zona de su banquillo, saliendo primero el jugador sustituido y entrando con posterioridad el jugador que ingresa en el terreno de juego.
- Se permite a los jugadores apoyarse en el muro que delimita el campo.
- No se pueden demorar los saques de falta, banda, corners, de medio campo y del portero, más de 5 segundos, en caso contrario se penalizará con falta desde el mismo punto.
- El saque de puerta se realizará por el portero y con la mano, pudiendo pasar de la línea del centro del campo.
- No tendrá validez el gol marcado por el portero, con la mano, de saque de puerta.
- El portero sí puede salir del área y convertirse en un jugador de campo más.

- Si el portero toca con la mano el balón fuera del área será sancionado con expulsión, pudiendo ser sustituido por otro compañero.
- El portero no podrá coger el balón con la mano si el pase es de un compañero suyo. Será sancionada con falta desde cualquier punto de fuera del area.
- Después de una tarjeta roja (expulsión directa o doble amarilla) el jugador expulsado no podrá volver a jugar pero puede ser sustituido por otro.
- En caso de empate a puntos entre equipos se valorará por orden de importancia: la diferencia de goles, resultado entre ellos, mayor número de goles a favor, menor número de goles en contra y por último, por sorteo.
- El calzado a utilizar serán zapatillas o botas sin ningún tipo de taco. De suela lisa.